



**BBW**

**Basketballverband Baden-Württemberg e.V.**

## **U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen**

Ergänzung zu den Durchführungsbestimmungen der BBW-Meisterschaften der Altersklassen, U12 und U14:

**Der Basketballverband Baden-Württemberg e.V. weist alle teilnehmenden Vereine daraufhin, dass auf Beschluss des BBW-Jugendausschusses vom 18.02.2015 in Karlsruhe, vor Spielbeginn eine Begrüßung zwischen den beteiligten Mannschaften stattzufinden hat.**

**An dieser Begrüßung haben ALLE Spielerinnen und Spieler, SOWIE die beteiligten Trainer teilzunehmen. In welcher Form man den Spielpartner vor Spielbeginn begrüßt, bleibt den Mannschaften selbst überlassen (z.B. gemeinsamer Schlachtruf, Shake Hands, etc.).**

**Ziel ist es, einen respektvollen Umgang der Athleten und der weiteren Beteiligten untereinander und einen sportlich fairen Wettbewerb zu schaffen.**

**Die anwesenden BBW-Kommissare werden die Einhaltung dieser Vorgabe beobachten und unterstützen.**

**Karlsruhe, 18.02.2015**

**Gez. BBW- Jugendausschuss**



# BBW

# Basketballverband Baden-Württemberg e.V.

## U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen

### Der Meisterschaftswettkampf besteht aus 4 Teilen:

- a) 4 gegen 4 Basketballturnier (jeder gegen jeden)
- b) 3x3 Turnier, jedes Team nimmt mit 3 Teams teil
- c) Basketballspezifischer Test
- d) Athletiktest

#### Grundsätzliches:

- a) Eine Mannschaft besteht aus 12 Spielern, die an allen Wettbewerben teilnehmen.
- b) Bei den Wertungen werden **immer** die Ergebnisse von 12 Spielern einbezogen. Weist eine Mannschaft weniger als 12 Spieler auf, erhält sie festgelegte Zusatzresultate.
- c) Zugelassen sind auch gemischte Mannschaften. Diese nehmen am Wettbewerb der U 12 männlich teil.
- d) Jede Mannschaft ist von jeweils 2 Personen zu betreuen. Diese geben die ausgefüllten Mannschaftsmeldebögen **vor** Beginn des ersten Wettkampfes beim Kommissar ab.
- e) Am Ende erfolgt eine Siegerehrung durch den anwesenden Vertreter des BBW.
- f) Alle Teilnehmer erhalten Urkunden und Medaillen, der BBW-Meister einen Pokal.
- g) Schiedsrichter werden durch den BBW gestellt.

Bei jedem Teilwettkampf bekommen die Mannschaften Wertungspunkte gemäß ihrer Platzierung:

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| 1. Platz | = | 4 Punkte |
| 2. Platz | = | 3 Punkte |
| 3. Platz | = | 2 Punkte |
| 4. Platz | = | 1 Punkt  |

Die Wertungspunkte aus dem Basketballturnier zählen 6-fach, aus dem 3x3 Turnier 4-fach, dem Basketballtest 2-fach und dem Athletiktest 3-fach.

Beispiel:

Die Mannschaft des 1. BC Musterhausen belegt im

|                           |          |   |       |   |                  |
|---------------------------|----------|---|-------|---|------------------|
| BB Turnier                | 2. Platz | = | 6 x 3 | = | 18 Punkte        |
| 3x3 Turnier               | 2. Platz | = | 4 x 3 | = | 12 Punkte        |
| Basketballtest            | 3. Platz | = | 2 x 2 | = | 4 Punkte         |
| Athletiktest              | 1. Platz | = | 4 x 4 | = | 16 Punkte        |
| Summe der Wertungspunkte: |          |   |       |   | <u>46 Punkte</u> |

Sollten zwei Mannschaften genau die gleiche Zahl von Wertungspunkten haben, entscheidet für die Endplatzierung der bessere Platz im Basketballturnier.



## **U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen**

### **Zeitplan 7H-Pokal U12 m 2024**

#### *Sportschule*

#### **Freitag**

Anreise bis 17.00 Uhr  
**Abendessen** ab **17.30 Uhr**

Athletiktest 19.00 Uhr

#### **Samstag**

3x3 09.00 Uhr  
Basketballtest 11.00 Uhr

**Mittagessen 13.00 Uhr**

Spiel 1 15.00 Uhr  
Spiel 2 16.00 Uhr  
Spiel 3 17.00 Uhr

**Abendessen 18.00 Uhr**

Spiel 4 19.30 Uhr

#### **Sonntag**

Spiel 5 08.45 Uhr  
Spiel 6 10.15 Uhr

**Mittagessen ca. 12.30 Uhr**

**Siegerehrung** nach Spiel 6 VOR dem Mittagessen, anschließend Mittagessen und ABREISE.



# BBW

# Basketballverband Baden-Württemberg e.V.

## U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen

### a) Basketballturnier

#### Spielplan:

##### BBW-Endrunde

---

|          |        |   |        |
|----------|--------|---|--------|
| Spiel 1: | 1. JOL | - | 4. JOL |
| Spiel 2: | 2. JOL | - | 3. JOL |
| Spiel 3: | 1. JOL | - | 3. JOL |
| Spiel 4: | 2. JOL | - | 4. JOL |
| Spiel 5: | 3. JOL | - | 4. JOL |
| Spiel 6: | 1. JOL | - | 2. JOL |

#### Regeln:

**Grundsätzlich DBB-Miniregeln unter der Berücksichtigung des Passus „leistungsorientiert“  
Des Weiteren werden auch wegen der Turnierform folgende Modifikationen festgelegt:**

|                            |  |
|----------------------------|--|
| <b>Spielfeld:</b>          | normale Größe  |
| <b>Korbhöhe:</b>           | 2,60m  |
| <b>Spielzeit:</b>          | 6 x 4 Minuten in den Spielen 1 bis 4.<br>Am Sonntag (Spiele 5 und 6) sind es 8 x 4 Minuten Spielzeit   |
| <b>Verlängerung:</b>       | ELAM-Ending: Die Punktzahl bei Spielende <b>plus 5 Punkte</b> wird als Ziel-Score festgelegt.<br>Die Spieluhr wird ausgeschaltet, andere Zeitregeln bleiben unverändert. Wer zuerst den Ziel-Score erreicht, gewinnt das Spiel   |
| <b>Pause-Zeiten:</b>       | Spielabschnittspause nur zum Wechsel, 3 Minuten Halbzeitpause  |
| <b>Auszeiten:</b>          | Eine Auszeit pro Halbzeit, eine Auszeit in der Verlängerung.   |
| <b>Spieler-Anzahl:</b>     | 4-4 (Mindestanzahl eines Teams: 8)   |
| <b>Fouls:</b>              | Ausschluss beim 4. persönlichen Foul   |
| <b>Team-Fouls:</b>         | Freiwürfe ab dem 8. Teamfoul pro Halbzeit  |
| <b>Freiwurflinie:</b>      | Nutzung der regulären Freiwurflinie  |
| <b>Spielball:</b>          | offizieller Basketball (Größe 5)   |
| <b>Wechselregel:</b>       | Jeder Spieler muss in jedem Spiel mindestens zwei komplette Sechstel / Achtel eingesetzt werden (die Zeit kann nicht über mehrere Sechstel / Achtel verteilt werden). Jeder Spieler muss in jedem Spiel mindestens zwei komplette Sechstel / Achtel pausieren (die Zeit kann nicht über mehrere Viertel verteilt werden).<br><br>Spielerwechsel sind in der ersten Halbzeit nur in den Pausen möglich.<br><br>Der Spielereinsatz wird durch den Kommissar kontrolliert.<br>Ein Verstoß wird mit einem technischen Foul gegen die Bank bestraft und der Spielereinsatz muss sofort korrigiert werden.<br>Ein wiederholter Verstoß führt zu Spielabbruch und das Spiel geht verloren |
| <b>Zeitregeln:</b>         | Alle Zeitregeln werden angewendet (3, 5, 8, 14/24)   |
| <b>Spielberichtsbogen:</b> | Mini-Bogen mit Spielernummer   |



# BBW

# Basketballverband Baden-Württemberg e.V.

## U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen

### b) 3x3 Turnier

Jede Mannschaft stellt am Abend des Anreisetages dem anwesenden BBW-Kommissar eine Einteilung seiner Spieler in drei 3x3 – Teams zur Verfügung, sowie einen Betreuer für die Körbe.

Stehen weniger als 9 Spieler zur Verfügung, so wird eines dieser Teams ohne Punkte letzter.

Es werden drei Gruppen mit je 4 Teams gebildet (pro Mannschaft ist ein Team in jeder Gruppe).

In der ersten Phase spielen diese im Modus „jeder gegen jeden“ (also 3 Spiele pro Team) eine Platzierung ihrer Gruppe aus.

| Gruppe A   |
|------------|
| 1. JOL – A |
| 2. JOL – A |
| 3. JOL – A |
| 4. JOL – A |

| Gruppe B   |
|------------|
| 1. JOL – B |
| 2. JOL – B |
| 3. JOL – B |
| 4. JOL – B |

| Gruppe C   |
|------------|
| 1. JOL – C |
| 2. JOL – C |
| 3. JOL – C |
| 4. JOL – C |

Anschließend wird die Hauptrunde gebildet. Hier bilden die drei Gruppenersten eine Gruppe, die um Platz 1-3 spielen werden, die Gruppenzweiten eine weitere, die um Platz 4-6 spielen, die Gruppendritten spielen um Platz 7-9 und die Gruppenvierten spielen um Platz 10-12.

In dieser zweiten Phase wird wieder im Modus „jeder gegen jeden“ (also 2 Spiele pro Team) die Endplatzierung ausgespielt.

| Platz 1-3   |
|-------------|
| X JOL aus A |
| Y JOL aus B |
| Z JOL aus C |

| Platz 4-6   |
|-------------|
| X JOL aus A |
| Y JOL aus B |
| Z JOL aus C |

| Platz 7-9   |
|-------------|
| X JOL aus A |
| Y JOL aus B |
| Z JOL aus C |

| Platz 10-12 |
|-------------|
| X JOL aus A |
| Y JOL aus B |
| Z JOL aus C |

### Regeln

|                      |  |
|----------------------|--|
| <b>Spielzeit:</b>    | 6 Minuten pro Spiel  |
| <b>Zählweise:</b>    | Würfe aus dem Zweipunktebereich und Freiwürfe zählen 1 Punkt, Dreier zählen 2 Punkte   |
| <b>Verlängerung:</b> | der nächste Korb entscheidet   |
| <b>Pause-Zeiten:</b> | 4 Minuten Pause zwischen den Spielen (bei Verlängerung weniger)  |
| <b>Fouls:</b>        | werden von den zugeteilten Betreuern / Trainern angesagt.<br>Fouls beim Korbversuch geben einen schnell ausgeführten Freiwurf, sonst Ballbesitz an der Dreierlinie |
| <b>Zeitregeln:</b>   | werden von den zugeteilten Betreuern / Trainern nach eigenem Ermessen kommuniziert (wenn es gefühlt lange dauert, z.B. laut von 5 runterzählen)                    |

Endplatzierung: Platz 1 (und damit die Mannschaft, zu der das 3x3 Team auf Platz 1 gehört) bekommt 12 Punkte, Platz 2 erhält 11 Punkte und so weiter, Platz 12 erhält also 1 Punkt (Ausnahme: Ein 3x3 Team ist nicht angetreten, dann erhält es null Punkte).

Die Summe der Punkte der drei 3x3 Teams bedeutet das Endergebnis der Mannschaften.

Bei Punktgleichheit zwischen Mannschaften entscheidet die Platzierung des besten Teams über die Reihenfolge.



# BBW

# Basketballverband Baden-Württemberg e.V.

## U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen

Beispiel Endplatzierung:

|          |               |           |
|----------|---------------|-----------|
| Platz 1  | Wikinger B    | 12 Punkte |
| Platz 2  | Königstiger A | 11 Punkte |
| Platz 3  | Wikinger C    | 10 Punkte |
| Platz 4  | Flugviecher C | 9 Punkte  |
| Platz 5  | Flugviecher A | 8 Punkte  |
| Platz 6  | Königstiger B | 7 Punkte  |
| Platz 7  | Krebstiere B  | 6 Punkte  |
| Platz 8  | Königstiger C | 5 Punkte  |
| Platz 9  | Krebstiere A  | 4 Punkte  |
| Platz 10 | Krebstiere C  | 3 Punkte  |
| Platz 11 | Wikinger A    | 2 Punkte  |
| Platz 12 | Flugviecher B | 1 Punkt   |

Beispiel Endergebnis Teams:

| Rangliste      | Erzielte Punkte | Gesamtpunkte |
|----------------|-----------------|--------------|
| 1. Wikinger    | 12 + 10 + 2     | 24           |
| 2. Königstiger | 11 + 5 + 7      | 23           |
| 3. Flugviecher | 9 + 8 + 1       | 18           |
| 4. Krebstiere  | 6 + 4 + 3       | 13           |



# BBW

# Basketballverband Baden-Württemberg e.V.

## U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen

### c) Basketballtest

Grundsätzlich erfolgt eine Wertung der Mannschaft, indem die Einzelresultate addiert werden und die daraus resultierende Summe durch die Teilnehmerzahl dividiert wird.

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlendem Teilnehmer für jede Aufgabe die Anzahl / Zeit / Treffer / Punkte des schlechtesten Teilnehmers aller Teams angerechnet.

Aufgaben:

| <b>1.) Umsetzen:</b>                 | 1 Minute; Anzahl zählen  |              |        |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
|--------------------------------------|--|--------------|--------|--------------|--------|----|----|------|----|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|-------|---|---|---|------|---|
| <b>2.) Richtungswechsel mit Ball</b> | Der/die Spieler/in muss die Stangen regelgerecht im Dribbling gemäß der Abbildung umlaufen.<br>Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung.<br><i>Siehe Abbildung a) unter Athletiktest</i>   |              |        |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| <b>3.) Wurf-Test:</b>                | außerhalb des Zonenrandes eine Minute werfen; eigener Rebound<br>- pro Treffer 1 Punkt<br>- Treffer werden addiert   |              |        |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| <b>4.) Korbleger-Test:</b>           | 5 rechts mit rechter Hand (rechte Hand andribbeln),<br>5 links mit linker Hand (linke Hand andribbeln)<br>Handwechsel nach jedem Korbleger<br>Treffer und Zeit werden bewertet s. Tabelle daraus ergibt sich das Einzelresultat:<br><table border="1" data-bbox="970 1227 1394 1662"><thead><tr><th>Treffer</th><th>Punkte</th><th>Zeit in Sek.</th><th>Punkte</th></tr></thead><tbody><tr><td>10</td><td>10</td><td>&lt; 39</td><td>10</td></tr><tr><td>9</td><td>9</td><td>&lt; 41</td><td>9</td></tr><tr><td>8</td><td>8</td><td>&lt; 43</td><td>8</td></tr><tr><td>7</td><td>7</td><td>&lt; 45</td><td>7</td></tr><tr><td>6</td><td>6</td><td>&lt; 47</td><td>6</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td><td>&lt; 50</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>4</td><td>&lt; 54</td><td>4</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td><td>&lt; 58</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td><td>&lt; 62</td><td>2</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>=&lt; 66</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>&gt; 66</td><td>0</td></tr></tbody></table> | Treffer      | Punkte | Zeit in Sek. | Punkte | 10 | 10 | < 39 | 10 | 9 | 9 | < 41 | 9 | 8 | 8 | < 43 | 8 | 7 | 7 | < 45 | 7 | 6 | 6 | < 47 | 6 | 5 | 5 | < 50 | 5 | 4 | 4 | < 54 | 4 | 3 | 3 | < 58 | 3 | 2 | 2 | < 62 | 2 | 1 | 1 | =< 66 | 1 | 0 | 0 | > 66 | 0 |
| Treffer                              | Punkte   | Zeit in Sek. | Punkte |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 10                                   | 10   | < 39         | 10     |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 9                                    | 9  | < 41         | 9      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 8                                    | 8  | < 43         | 8      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 7                                    | 7  | < 45         | 7      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 6                                    | 6  | < 47         | 6      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 5                                    | 5  | < 50         | 5      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 4                                    | 4  | < 54         | 4      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 3                                    | 3  | < 58         | 3      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 2                                    | 2  | < 62         | 2      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 1                                    | 1  | =< 66        | 1      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |
| 0                                    | 0  | > 66         | 0      |              |        |    |    |      |    |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |       |   |   |   |      |   |

Die Zeitnahme erfolgt in gestoppten Zehntelsekunden.

Für die Aufgaben 1.) bis 4.) erhält die jeweils erstplatzierte Mannschaft 4 Punkte, die viertplatzierte 1 Punkt. Haben zwei Mannschaften das gleiche Ergebnis, belegen sie den gleichen Platz. Die Summe der Punkte für die Aufgaben 1.) bis 4.) entscheidet über die Rangfolge der Teams. Bei Punktgleichheit belegen sie den gleichen Platz.

Für die Einzelergebnisse gibt es nach dem oben beschriebenen System Wertungspunkte. Haben am Ende zwei Mannschaften genau die gleiche Summe von Wertungspunkten, so belegen sie den gleichen Platz.



# BBW

# Basketballverband Baden-Württemberg e.V.

## U12 7H-Pokal 2024 männlich - Durchführungsbestimmungen

### d) Athletiktest

Grundsätzlich erfolgt eine Wertung der Mannschaft, indem die Einzelresultate addiert werden und die daraus resultierende Summe durch die Teilnehmerzahl dividiert wird.

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlendem Teilnehmer für jede Aufgabe die Anzahl / Zeit / Treffer / Punkte des schlechtesten Teilnehmers aller Teams angerechnet.

#### Pendelstaffel

Jeder Teilnehmer läuft 1 x von der Grundlinie zur Endlinie des Basketballspielfeldes dann erfolgt der Wechsel zum nächsten Teilnehmer. Der Wechsel erfolgt durch Abschlagen um eine Malstange herum. Die gestoppte Zeit der Mannschaft geht in die Wertung ein.

#### Jump and Reach Test

Jeder Teilnehmer hat 2 Versuche. Es wird der Unterschied zwischen Reichhöhe im Stand (Teilnehmer steht seitlich an der Wand um diese zu ermitteln) und seiner Reichhöhe beim Sprung gemessen. Der Sprung erfolgt mit max. einem Stemschritt (ein festes Standbein muss erkennbar sein). Der Teilnehmer führt die 2 Versuche unmittelbar hintereinander aus.

Messung erfolgt auf einen Zentimeter Genauigkeit, der bessere Versuch geht in die Wertung.

#### Seilspringen

1 Minute beidbeinige Seilsprünge; pro Durchzug 1 Punkt

#### Richtungswechsel ohne Ball

Der/die Spieler/in muss die Stangen gemäß der Abbildung umlaufen. Der Start ist an der 3-Punktlinie.

Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung.

#### Side Steps

Der/die Spieler/in muss die Blöcke gemäß der Abbildung und Aufgabenbeschreibung überlaufen. Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung. Bei unkorrekter Durchführung zählt der Versuch als ungültig, Folge ist ein Streichresultat.

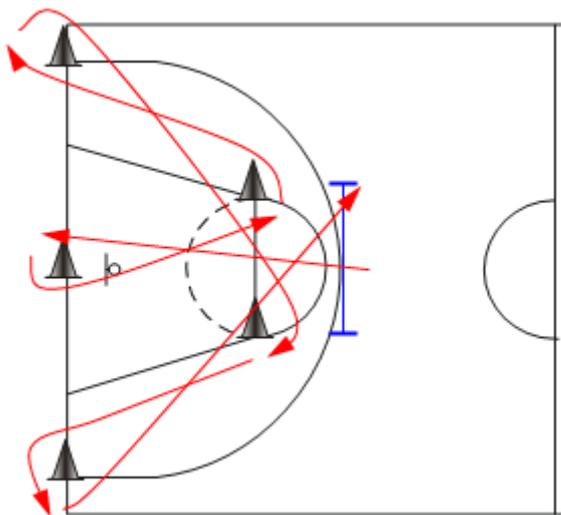


Abbildung a) Richtungswechsel ohne / mit Ball

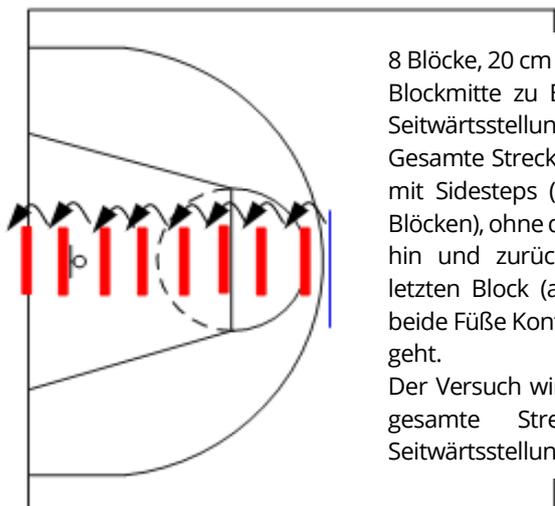


Abbildung b) Side Steps

8 Blöcke, 20 cm breit, 10 cm hoch, Abstand Blockmitte zu Blockmitte 1,1 m. Start in Seitwärtsstellung vor dem ersten Block.

Gesamte Strecke wird in Seitwärtsstellung mit Sidesteps (2 Kontakte zwischen den Blöcken), hin und zurück absolviert. Hinter dem letzten Block (auf der Grundlinie) haben beide Füße Kontakt, bevor es direkt zurück geht.

Der Versuch wird nur gewertet, wenn die gesamte Strecke sauber in der Seitwärtsstellung gelaufen wurde.