Fragen zu TeamSL

TeamSL-Admin für den BBW

sportwart@bbw-bezirk1.de

TA beantragen ab dem 1.8.2018

<u>Verein</u>

- 1. Verein loggt sich ein.
- 2. Verein geht auf "TA beantragen".
- 3. Verein gibt ein:
 - Name
 - Vorname (nur Rufname erlaubt)
 - Geburtsdatum
 - Mailanschrift

- 4. Wenn TeamSL feststellt, dass der Sportler minderjährig (= am Beantragungstag *jünger als 18. Geburtstag*) ist, werden zusätzlich folgende Daten abgefragt:
 - Erziehungsberechtiger-Name
 - Erziehungsberechtiger-Vorname
 - Erziehungsberechtiger-Mailanschrift
- 5. TeamSL speichert Daten und vergibt laufende Vorgangsnummer (neuer Menüpunkt in der Vereinsverwaltung: hier kann der Verein alle laufenden Beantragungsprozesse mit dem zugehörigen Status sehen → "TA-Einladung an Spieler versendet"; "TA kann vom Verein aktiviert werden")
- 6. TeamSL versendet Mail an Spieler (Erziehungsberechtigte)

Damit ist für den Verein der Vorgang zunächst beendet!

SPIELER (Erziehungsberechtigter)

- 7. Spieler erhält Mail mit Text "Verein XY hat uns informiert, dass TA gewünscht wird"
 - Auswahl ja, ich will TA (Link) / nein, ich will keinen TA
 - Hinweis, dass wir nach 4 Tagen automatisch von NEIN ausgehen
- Spieler wählt NEIN: alle bisherigen Daten werden gelöscht; hierüber wird der Spieler informiert;
 Spieler wählt JA durch Anklicken des Bestätigungslinks → Weiterleitung zu TeamSL
- 9. Spieler prüft vorhandene Daten und kann sie editieren
 - → Name, Vorname, Geburtsdatum, Mailanschrift
 - ightarrow Fehlerkorrekturen bzw. alternative Mailanschrift
 - Spieler muss folgende Werte ergänzen
 - \rightarrow Geschlecht
 - a) weiblich b) männlich c) weder wbl. noch mnl.
 - → Nationalität (Abfrage doppelte Staatsangehörigkeit)

- 10. Datenschutzhinweis mit Bestätigungsfeld
- 11. Submit

a) Ursprüngliche Mailanschrift wurde nicht geändert \rightarrow weiter mit 14. b) Mailanschrift wurde geändert \rightarrow weiter mit 12.

- 12. Verifizierung der Mailanschrift durch Mail an Account
- 13. Spieler bestätigt durch Anklicken des Links in der Mail
- 14. Spieler erreicht seinen Registrierungsbereich
- 15. Spieler wird abgefragt, ob
 - a) Erstausstellung
 - b) Vereinswechsel
 - c) Reaktivierung

Die drei Möglichkeiten werden durch Infotexte erläutert

- 16. Spieler wählt 15a ERSTAUSSTELLUNG[15b und 15c verlaufen in TeamSL ähnlich]
- 17. TeamSL prüft, ob bereits ein Datensatz vorhanden ist [INTERN: Prüfungskriterien: Name, Vorname und Geburtsdatum müssen matchen]
 Prüfungsergebnis:

 a) ist nicht im System
 b) ist im System
 c) unklar ist vielleicht im System
 - [Umfasst alles, was nicht 100% ist; z.B. auch Dubletten]
- 18. Prüfungsergebnis **17a IST NICHT IM SYSTEM** [17b ähnlich wie 17a|17c bedarf weiterer Prüfung → Fr. Sondermann]
- 19. Spieler-Account wird angelegt
 - Spieler legt beliebigen Usernamen + PW fest (doppelte Eingabe)

20. Spieler kann mittels freiwillige Angaben machen

- z.B. Zustimmung zur Veröffentlichung der eigenen Scoutingsdaten
- Defaultwert ist 0, also keine Veröffentlichung!
- 21. Submit → Spieler hat Prozess komplett absolviert
 - Bestätigungsmail mit allen Daten an Spieler, Bestätigungsmail enthält Link zum Login-Bereich
- 22. Spieler-Prozessabschluss wird dem <u>Klub per Mail</u> mitgeteilt.

Damit ist für den Spieler der Vorgang beendet!

VEREIN

- 23. Nach der Mailmitteilung des Spielerprozessabschlusses an den Verein muss dieser nun seinerseits den Prozess vollenden *Mail enthält Link zum TeamSL-Login*
- 24. Verein hat neuen Menüpunkt "Ifd. TA-Beantragungen"

Verein kann Beantragungen mit dem Status "durch Spieler abgeschlossen" jetzt als Teilnahmeberechtigung **aktivieren** oder **löschen**.

- a) Verein löscht Antrag
 - es wird keine TB erstellt
 - Spieler-Daten werden auf den Stand gebracht, den das System vor dem Vereinsantrag hatte
 - (Spieleraccount wurde erstmals angelegt = Account wird wieder gelöscht | Spieleraccount war schon vorhanden = Account bleibt erhalten)
- b) Verein möchte Teilnahmeberechtigung aktivieren
 - Verein muss den TA-Bedingungen zustimmen
 - TB wird angelegt
- 25. TB ist wird jetzt unter *"*vorhandene TA" gelistet.

Der Spieler ist ab diesem Zeitpunkt für den Verein teilnahmeberechtigt.