

BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.
BBW VR U-12 7H-Pokal männlich
Durchführungsbestimmungen

Ergänzung zu den Durchführungsbestimmungen der BBW Meisterschaften der Altersklassen, U12 und U14:

Der Basketballverband Baden-Württemberg e.V. weist alle teilnehmenden Vereine daraufhin, dass auf Beschluss des BBW-Jugendausschusses vom 18.02.2015 in Karlsruhe, vor Spielbeginn eine Begrüßung zwischen den beteiligten Mannschaften stattzufinden hat.

An dieser Begrüßung haben ALLE Spielerinnen und Spieler, SOWIE die beteiligten Trainer teilzunehmen. In welcher Form man den Spielpartner vor Spielbeginn begrüßt, bleibt den Mannschaften selbst überlassen (z.B. gemeinsamer Schlachtruf, Shake Hands, etc.).

Ziel ist es, einen respektvollen Umgang der Athleten und der weiteren Beteiligten untereinander und einen sportlich fairen Wettbewerb zu schaffen.

Die anwesenden BBW-Kommissare werden die Einhaltung dieser Vorgabe beobachten und unterstützen.

Karlsruhe, 18.02.2015

Gez. BBW- Jugendausschuss

BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.
BBW VR U-12 7H-Pokal männlich
Durchführungsbestimmungen

Der Meisterschaftswettkampf besteht aus 3 Teilen:

- a) Basketballturnier (jeder gegen jeden)
- b) Basketballspezifischer Test
- c) Athletiktest

Grundsätzliches:

- a) Eine Mannschaft besteht aus 12 Spielern, die an allen Wettbewerben teilnehmen.
- b) Bei den Wertungen werden **immer** die Ergebnisse von 12 Spielern einbezogen. Weist eine Mannschaft weniger als 12 Spieler auf, erhält sie festgelegte Zusatzresultate.
- c) Zugelassen sind auch gemischte Mannschaften. Diese nehmen am Wettbewerb der U 12 männlich teil.
- d) Jede Mannschaft ist von jeweils 2 Personen zu betreuen. Diese geben die ausgefüllten Mannschaftsmeldebögen **vor** Beginn des ersten Wettkampfes beim Kommissar ab.
- e) Am Ende erfolgt eine Siegerehrung durch den anwesenden Vertreter des BBW.
- f) Alle Teilnehmer erhalten Urkunden und der BBW-Meister T-Shirts.
- g) Bei der BBW-Endrunde stellt der BBW die Schiedsrichter

Bei jedem Teilwettkampf bekommen die Mannschaften Wertungspunkte gemäß ihrer Platzierung:

1. Platz	=	4 Punkte
2. Platz	=	3 Punkte
3. Platz	=	2 Punkte
4. Platz	=	1 Punkt

Die Wertungspunkte aus dem Basketballturnier zählen 6-fach, aus dem Basketballtest 2-fach und dem Athletiktest 4-fach.

Beispiel:

Die Mannschaft des 1. BC Musterhausen belegt im

BB Turnier	2. Platz	=	6 x 3	=	18 Punkte
Basketballtest	3. Platz	=	2 x 2	=	4 Punkte
Athletiktest	1. Platz	=	4 x 4	=	16 Punkte

Summe der Wertungspunkte: 38 Punkte

Sollten zwei Mannschaften genau die gleiche Zahl von Wertungspunkten haben, entscheidet für die Endplatzierung der bessere Platz im Basketballturnier.

BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.
BBW VR U-12 7H-Pokal männlich
Durchführungsbestimmungen

Zeitplan der Vorrunde:

Samstag

Anreise	09.00Uhr
Spiel 1	10.00 Uhr
Spiel 2	11.15 Uhr

Mittagspause

Basketballtest	14.30Uhr
Athletiktest	16.00Uhr

anschließend Abreise / Übernachtung

Sonntag

Anreise	09.00Uhr
Bekanntgabe Testergebnisse	09.15Uhr
Spiel 3	09.30 Uhr
Spiel 4	10.45 Uhr

Mittagspause

Spiel 5	14.00 Uhr
Spiel 6	15.15 Uhr

Anschließend Siegerehrung und Abreise

BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.
BBW VR U-12 7H-Pokal männlich
Durchführungsbestimmungen

a) Basketballturnier

• **Spielplan:**

	BBW-Endrunde	
Spiel 1:	1. Bez. 1/3	- 2. Bez. 2/4
Spiel 2:	1. Bez. 2/4	- 2. Bez. 1/3
Spiel 3:	1. Bez. 1/3	- 2. Bez. 1/3
Spiel 4:	1. Bez. 2/4	- 2. Bez. 2/4
Spiel 5:	2. Bez. 1/3	- 2. Bez. 2/4
Spiel 6:	1. Bez. 1/3	- 1. Bez. 2/4

• **Regeln:**

Spielzeit: 4 x 7 Minuten
2 Minuten Viertelpause, 5 Minuten Halbzeitpause

Verlängerung: je 3 Minuten bis zur Entscheidung

Auszeiten: 2 pro Halbzeit, 1 pro Verlängerung

Fouls: 4 persönliche Fouls
Freiwürfe: ab dem 4. Teamfoul pro Viertel

Spielball: offizieller Basketball (Größe 5)

Spielereinsatz, Verteidigungs- und Angriffsvorgaben:

gemäß den aktuell geltenden Regeln und Vorgaben des DBB

BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.
BBW VR U-12 7H-Pokal männlich
Durchführungsbestimmungen

b) Basketballtest

Grundsätzlich erfolgt eine Wertung der Mannschaft indem die Einzelresultate addiert werden und die daraus resultierende Summe durch die Teilnehmerzahl dividiert wird.

Aufgaben:

1.) Umsetzen:	1 Minute; Anzahl zählen																																																
2.) Richtungswechsel mit Ball	Der/die Spieler/in muss die Stangen regelgerecht im Dribbling gemäß der Abbildung umlaufen. Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung. Siehe Abbildung unter d) Richtungswechsel ohne Ball																																																
3.) Wurf-Test:	außerhalb eines 2m-Kreises um den Korb Minute werfen; eigener Rebound pro Treffer 1 Punkt Einzelzeiten werden addiert																																																
4.) Korbleger-Test:	5 rechts mit rechter Hand, 5 links mit linker Hand; Handwechsel nach jedem Korbleger Treffer und Zeit werden bewertet s. Tabelle daraus ergibt sich das Einzelresultat: <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Treffer</th> <th>Punkte</th> <th>Zeit in Sek.</th> <th>Punkte</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>10</td><td>10</td><td>< 43</td><td>10</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>< 45</td><td>9</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>< 47</td><td>8</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>< 50</td><td>7</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>< 54</td><td>6</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>< 58</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>< 62</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>< 66</td><td>3</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>< 70</td><td>2</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>=< 74</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>> 74</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	Treffer	Punkte	Zeit in Sek.	Punkte	10	10	< 43	10	9	9	< 45	9	8	8	< 47	8	7	7	< 50	7	6	6	< 54	6	5	5	< 58	5	4	4	< 62	4	3	3	< 66	3	2	2	< 70	2	1	1	=< 74	1	0	0	> 74	0
Treffer	Punkte	Zeit in Sek.	Punkte																																														
10	10	< 43	10																																														
9	9	< 45	9																																														
8	8	< 47	8																																														
7	7	< 50	7																																														
6	6	< 54	6																																														
5	5	< 58	5																																														
4	4	< 62	4																																														
3	3	< 66	3																																														
2	2	< 70	2																																														
1	1	=< 74	1																																														
0	0	> 74	0																																														

Die Zeitnahme erfolgt in gestoppten Zehntelsekunden.

Für die Aufgaben 1.) bis 4.) erhält die jeweils erstplatzierte Mannschaft 4 Punkte, die viertplatzierte 1 Punkt. Für die Wertung zählt das durchschnittliche Mannschaftsergebnis. Haben zwei Mannschaften das gleiche Ergebnis, belegen sie den gleichen Platz. Die Summe der Punkte für die Aufgaben 1.) bis 5.) entscheidet über die Rangfolge der Teams. Bei Punktgleichheit belegen sie den gleichen Platz.

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlendem

BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.
BBW VR U-12 7H-Pokal männlich
Durchführungsbestimmungen

Teilnehmer für die Aufgabe:

- 1.) **40** Umsetzungen
- 2.) **30** Sekunden
- 3.) **4** Treffer
- 4.) **4** Punkte angerechnet

Liegt ein Einzelergebnis unter dem Streichresultat, so geht dieses erreichte Ergebnis in die Wertung ein.

Für die Einzelergebnisse gibt es nach dem oben beschriebenen System Wertungspunkte. Haben am Ende zwei Mannschaften genau die gleiche Summe von Wertungspunkten, so belegen sie den gleichen Platz.

d) Athletiktest

Grundsätzlich erfolgt eine Wertung der Mannschaft indem die Einzelresultate addiert werden und die daraus resultierende Summe durch die Teilnehmerzahl dividiert wird.

Pendelstaffel

Jeder Teilnehmer läuft 1 x von der Grundlinie zur Endlinie des Basketballspielfeldes dann erfolgt der Wechsel zum nächsten Teilnehmer. Der Wechsel erfolgt durch Abschlagen um eine Malstange herum. Die gestoppte Zeit der Mannschaft geht in die Wertung ein. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **10 Sek.** angerechnet.

Jump and Reach Test

Jeder Teilnehmer hat 2 Versuche. Es wird der Unterschied zwischen Reichhöhe im Stand (Teilnehmer steht seitlich an der Wand um diese zu ermitteln) und seiner Reichhöhe beim Sprung gemessen. Der Sprung erfolgt mit max. einem Stemmtritt (ein festes Standbein muss erkennbar sein). Der Teilnehmer führt die 2 Versuche unmittelbar hintereinander aus. Messung erfolgt auf einen Zentimeter Genauigkeit, der bessere Versuch geht in die Wertung. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **15 cm** angerechnet.

Seilspringen

1 Minute beidbeinige Seilsprünge; pro Durchzug 1 Punkt

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **30 Durchzüge** angerechnet.

BASKETBALLVERBAND BADEN-WÜRTTEMBERG e.V.

BBW VR U-12 7H-Pokal männlich

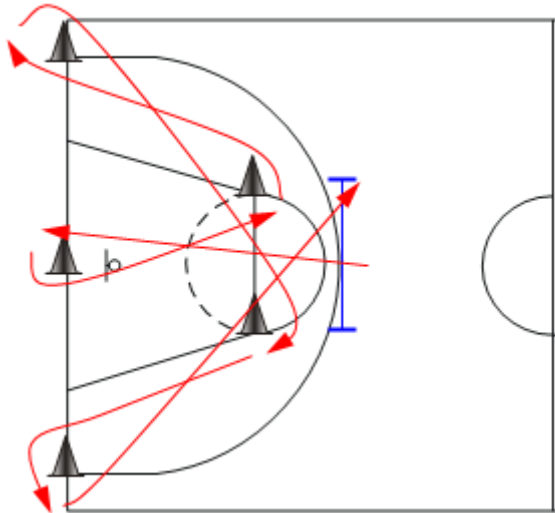
Durchführungsbestimmungen

Richtungswechsel ohne Ball

Der/die Spieler/in muss die Stangen gemäß der Abbildung umlaufen. Der Start ist an der 3-Punktlinie.

Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung.

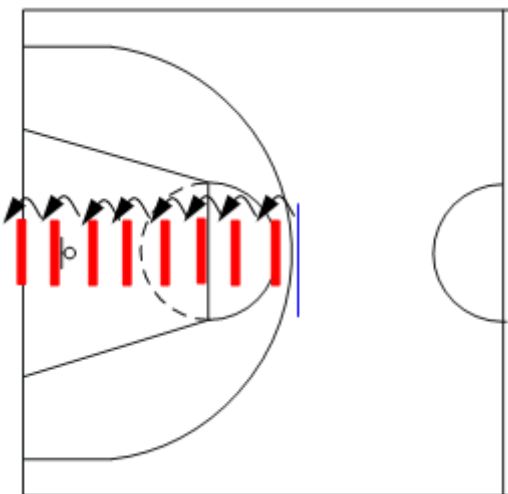
Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **27 Sek.** angerechnet.



Side Steps

Der/die Spieler/in muss die Blöcke gemäß der Abbildung und Aufgabebeschreibung überlaufen. Der Teilnehmer hat zwei Versuche. Jeder Teilnehmer einer Mannschaft führt den ersten Versuch aus, dann erfolgt der zweite Durchgang, der bessere Versuch geht in die Wertung. Bei unkorrekter Durchführung zählt der Versuch als ungültig, Folge ist ein Streichresultat.

Tritt eine Mannschaft mit weniger als 12 Teilnehmern an, bekommt sie pro fehlenden Teilnehmer **17 Sek.** angerechnet.



8 Blöcke, 20 cm breit, 10 cm hoch, Abstand Blockmitte zu Blockmitte 1,1 m. Start in Seitwärtsstellung vor dem ersten Block.

Gesamte Strecke wird in Seitwärtsstellung mit Sidesteps (2 Kontakte zwischen den Blöcken), ohne dass sich die Beine kreuzen, hin und zurück absolviert. Hinter dem letzten Block (auf der Grundlinie) haben beide Füße Kontakt, bevor es direkt zurückgeht.

Der Versuch wird nur gewertet, wenn die gesamte Strecke sauber in der Seitwärtsstellung gelaufen wurde.