

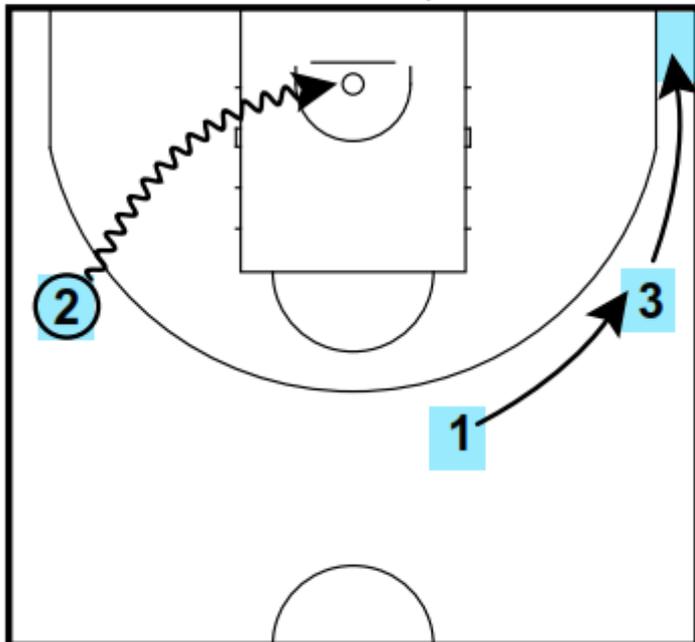


**BBW**

Basketballverband Baden-Württemberg e.V.

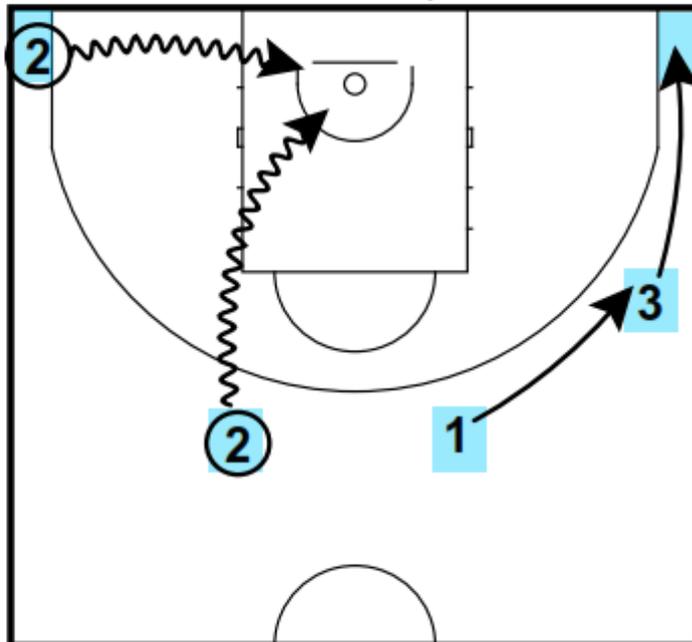
## Circle Movement - Dribble Drive (Außenspieler)

Offensive Prinzipien



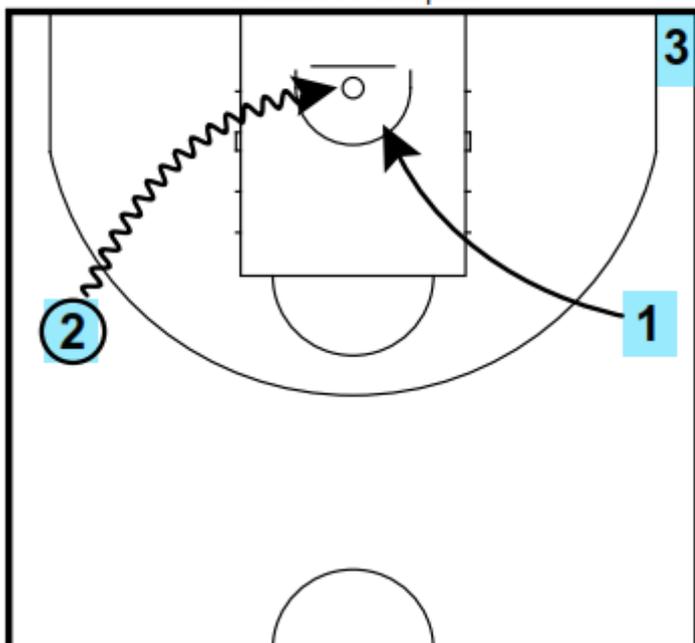
Bei BASELINE penetration (drive) von 45 füllen wir die WEAKSIDE corner (drift), sowie ws 45

Offensive Prinzipien



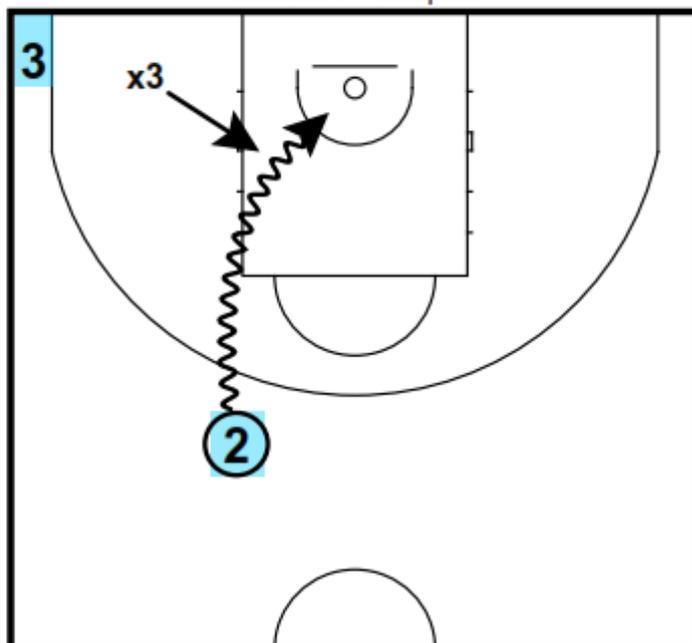
Gleiches Verhalten bei BASELINE drive vom Slot UND drive aus der corner -> wir füllen die ws corner (drift) und ws 45

Offensive Prinzipien



Bei BASELINE drive, wenn sowohl ws 45 und slot bereits gefüllt sind, wollen wir von ws 45 cutten (so wie auch in den Post-Feed Prinzipien). Für ws corner ist wichtig: "DER BALL MUSS DICH SEHEN KÖNNEN"

Offensive Prinzipien

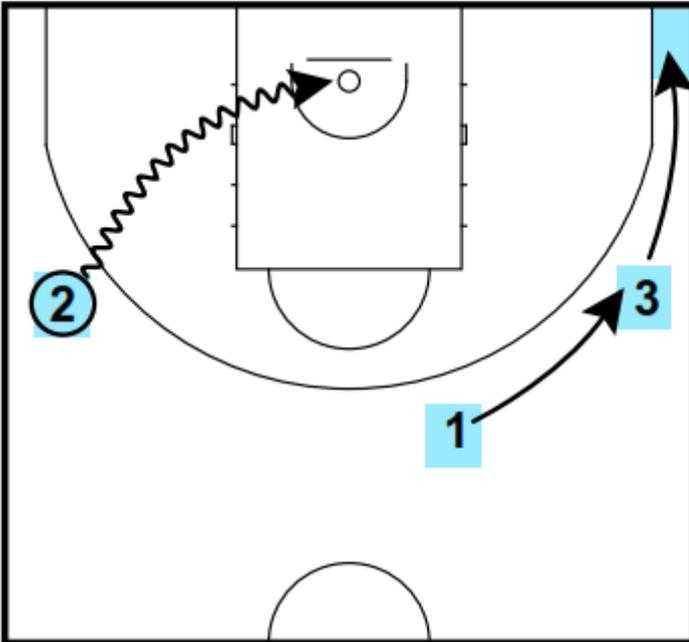


Bei BASELINE drive (von Slot oder 45), liest der Spieler in der BALLSIDE corner seinen Verteidiger (D). Wenn dieser spät hilft und DER BALL IHN in der Corner SEHEN KANN, bleibt er dort



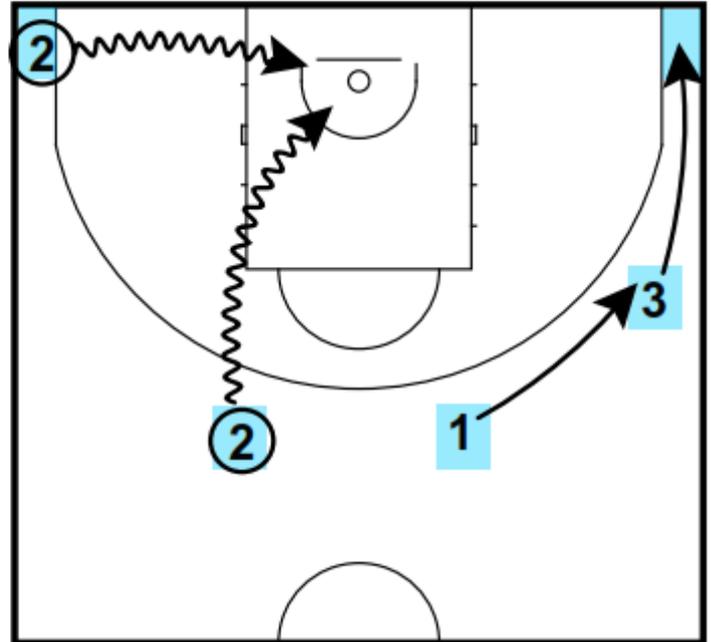
## Circle Movement - Dribble Drive (Außenspieler)

Offensive Prinzipien



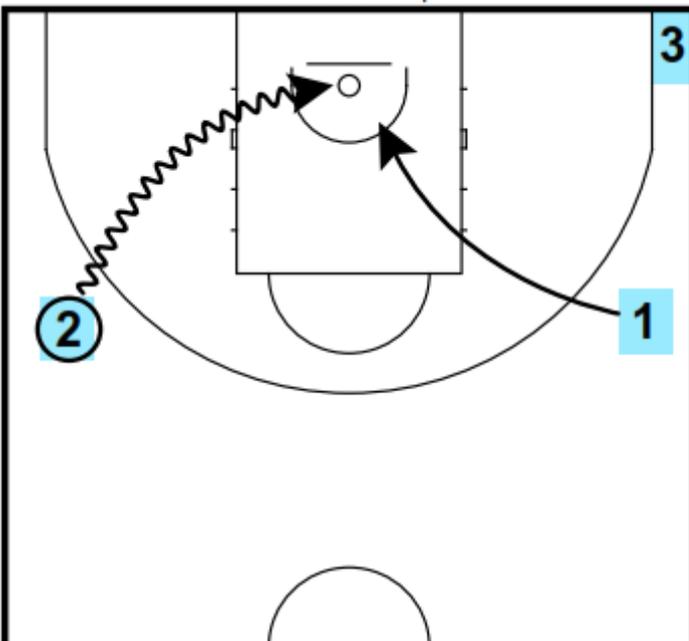
Bei BASELINE penetration (drive) von 45 füllen wir die WEAKSIDE corner (drift), sowie ws 45

Offensive Prinzipien



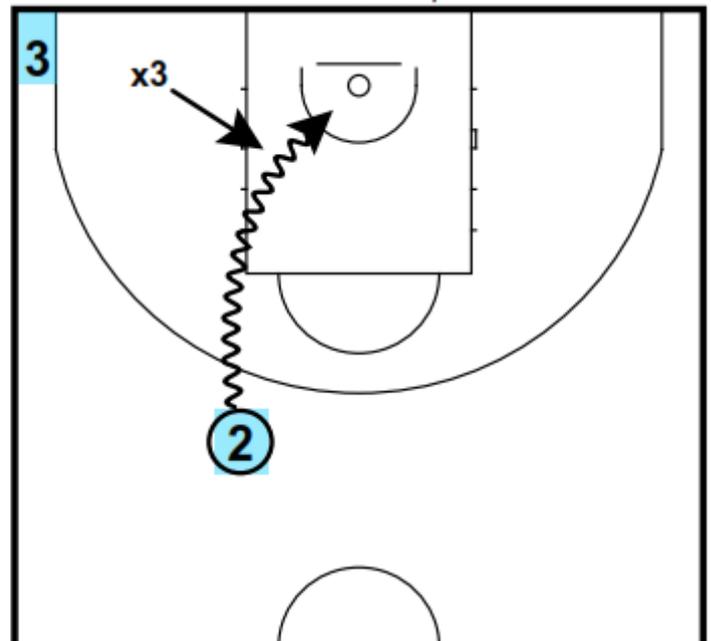
Gleiches Verhalten bei BASELINE drive vom Slot UND drive aus der corner -> wir füllen die ws corner (drift) und ws 45

Offensive Prinzipien



Bei BASELINE drive, wenn sowohl ws 45 und slot bereits gefüllt sind, wollen wir von ws 45 cutten (so wie auch in den Post-Feed Prinzipien). Für ws corner ist wichtig: "DER BALL MUSS DICH SEHEN KÖNNEN"

Offensive Prinzipien



Bei BASELINE drive (von Slot oder 45), liest der Spieler in der BALLSIDE corner seinen Verteidiger (D). Wenn dieser spät hilft und DER BALL IHN in der Corner SEHEN KANN, bleibt er dort